

PUZZLE DA CONFIANÇA

BUL02	
Palavras chave	bullying, confiança, puzzle, amizade
Secções compatíveis	Iª, IIª, IIIª, IVª
Número de participantes	3 a 5 elementos por grupo, 1 a 4 grupos
Duração da dinâmica	15 minutos
Objetivos	- Apoiar outros escuteiros na superação de desafios; - Permitir que os escuteiros entendam como se podem ajudar e apoiar uns aos outros;
<p>Descrição da dinâmica</p> <p>Preparação:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Preparar o puzzle imprimindo e cortando em pedaços o logotipo E:MS - Ter um lenço ou pano para cobrir os olhos dos participantes <p>Duração:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 15 minutos <p>Descrição da dinâmica:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O dirigente cria equipas de 3 a 5 escuteiros e explica o jogo. Um dos membros da equipa terá que cobrir os olhos, enquanto os outros terão de guiá-lo a encontrar um puzzle, trazê-lo de volta e construí-lo com os olhos vendados. Os guias não podem tocar no escuteiro que não pode ver e têm de garantir que o escuteiro esteja seguro o tempo todo. O dirigente pode decidir se o jogo inclui a competição de velocidade entre equipas. 2. Os escuteiros jogam o jogo. 3. Quando o jogo termina, o dirigente pergunta aos escuteiros que estiveram vendados como se sentiram durante o jogo. Pergunta depois como cada equipa se sentiu. 	
<p>Material e outros subsídios</p> <p>Imagem E:MS – ver anexo</p>	
<p>Para a equipa de animação</p> <p>Depois das respostas, o Dirigente explica que o jogo é uma ilustração da vida quotidiana: quando ocorre um problema, é sempre melhor procurar ajuda, porque será mais fácil encontrar uma solução com os outros do que sozinho.</p>	





SEGURA-TE!

UM PROJETO
ESCUTISMO: MOVIMENTO SEGURO

ESCUTISMO
MOVIMENTO
SEGURO