



Play Interland	
INT03	
Palavras chave	Password, cortesia, fidedigno, partilha, internet, redes sociais
Secções compatíveis	II ^a , III ^a
Número de participantes	Individualmente ou em duplas
Duração da dinâmica	1 a 2 horas
Objetivos	Identificar ameaças na internet e conhecer as melhores maneiras de proteção online.
Descrição da dinâmica O jogo está em inglês - deverá ser feito um primeiro levantamento da aptidão dos escuteiros para que melhor se possa entender. Se alguém estiver menos confortável com o inglês, poderão ser organizadas as duplas para que fique com alguém que entende bem. Podem também ser acompanhados por um adulto para facilitar a tradução. Este jogo tem 4 temas principais: passwords, comportamentos e cortesia, conteúdos falsos, partilha de informação. Os jogos são intuitivos e as explicações vão sendo dadas ao longo da evolução.	
Material e outros subsídios	Ligação à internet; equipamento sonoro, embora não imprescindível https://beinternetawesome.withgoogle.com/en_us/interland
	
Para a equipa de animação As dificuldades no inglês não devem ser impedimento para jogar este jogo, já que o acesso na vida real também é feito, muitas vezes, em inglês. Deve ser, aliás, uma oportunidade para que sejam introduzidos os termos ingleses em ambientes controlados e seguros. No caso de serem organizadas duplas, deve ser feita uma monitorização para que o jogo não	



seja feito apenas por um dos jogadores, normalmente o mais interessado, procurando que a colaboração seja o mais frutífera possível.

A parte da cortesia no comportamento pode ser ligada com as áreas do Sistema de Progressão Pessoal.